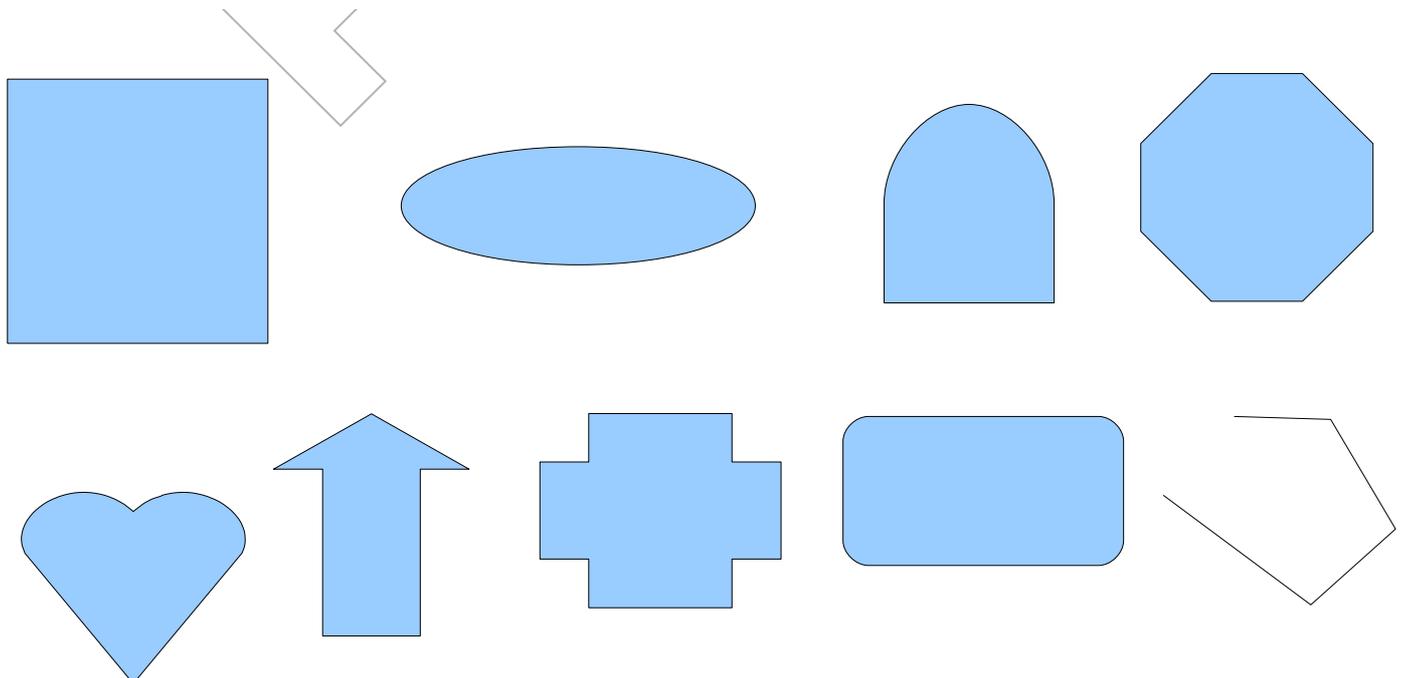
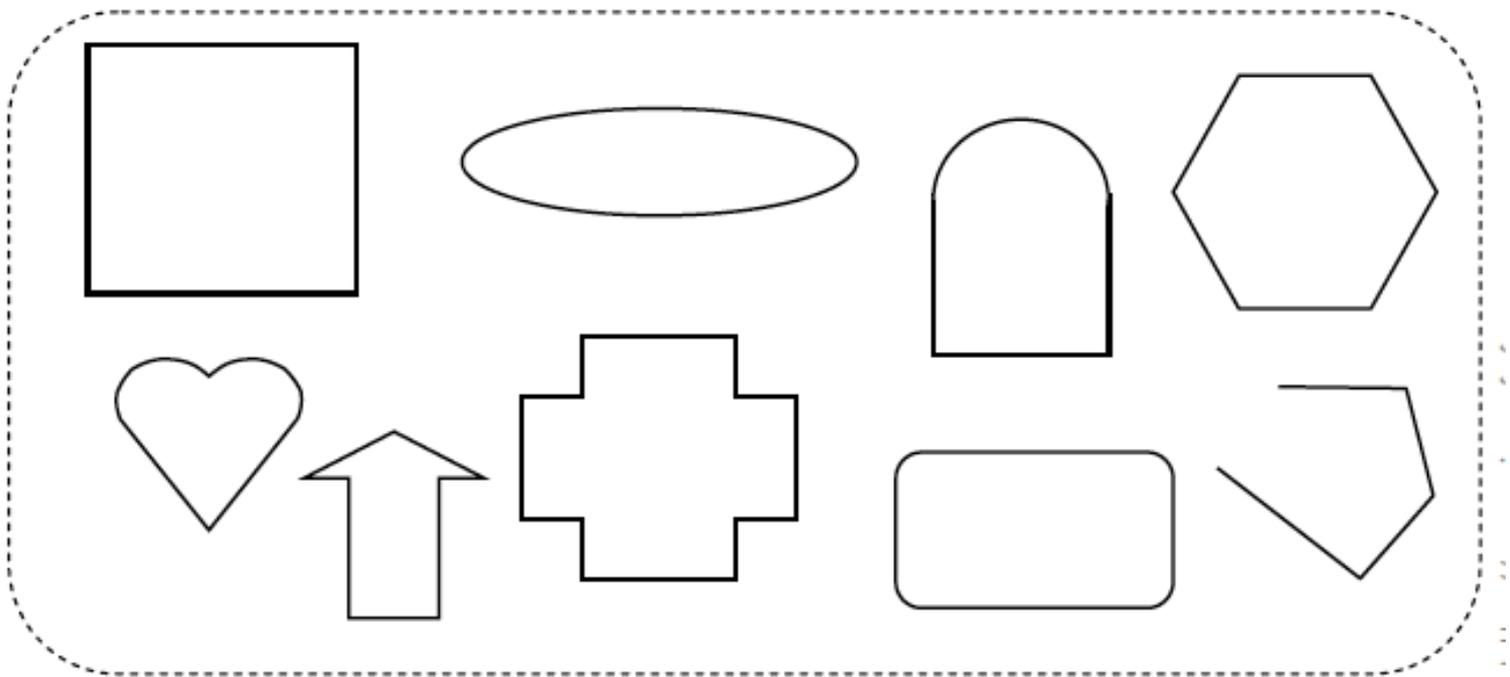


Ex 1 : Consignes (création)

(si nécessaire aidez-vous du cours [ici](#)) :

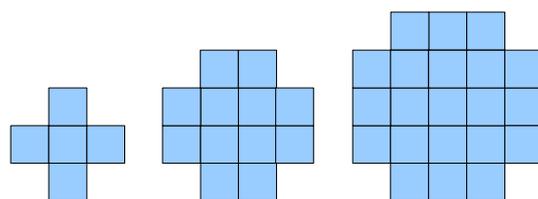
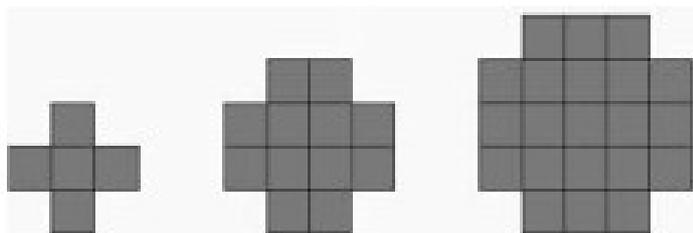
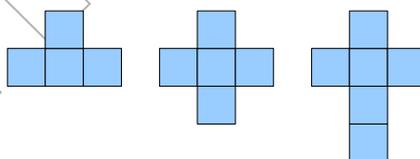
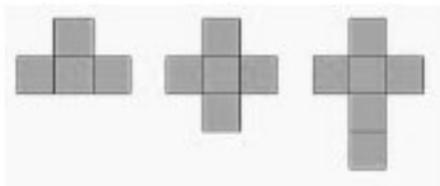
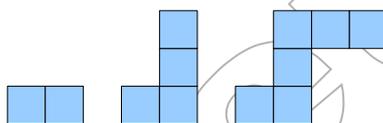
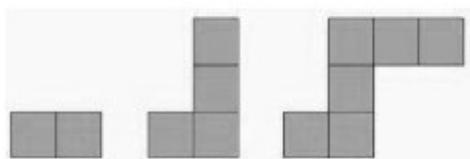
- Afficher la grille et aligner sur la grille ;
- Ajuster la grille (0,5 x 0,5 cm) (Outils/Options)
- Zoomer à 150%
- Dessiner les figures ci-dessous en utilisant les formes de base
- Effectuer une rotation si nécessaire
- laissez le remplissage d'origine
- Enregistrer sous Formes simples 1.odg



Ex 2 : Consignes (créer-dupliquer-déplacer)

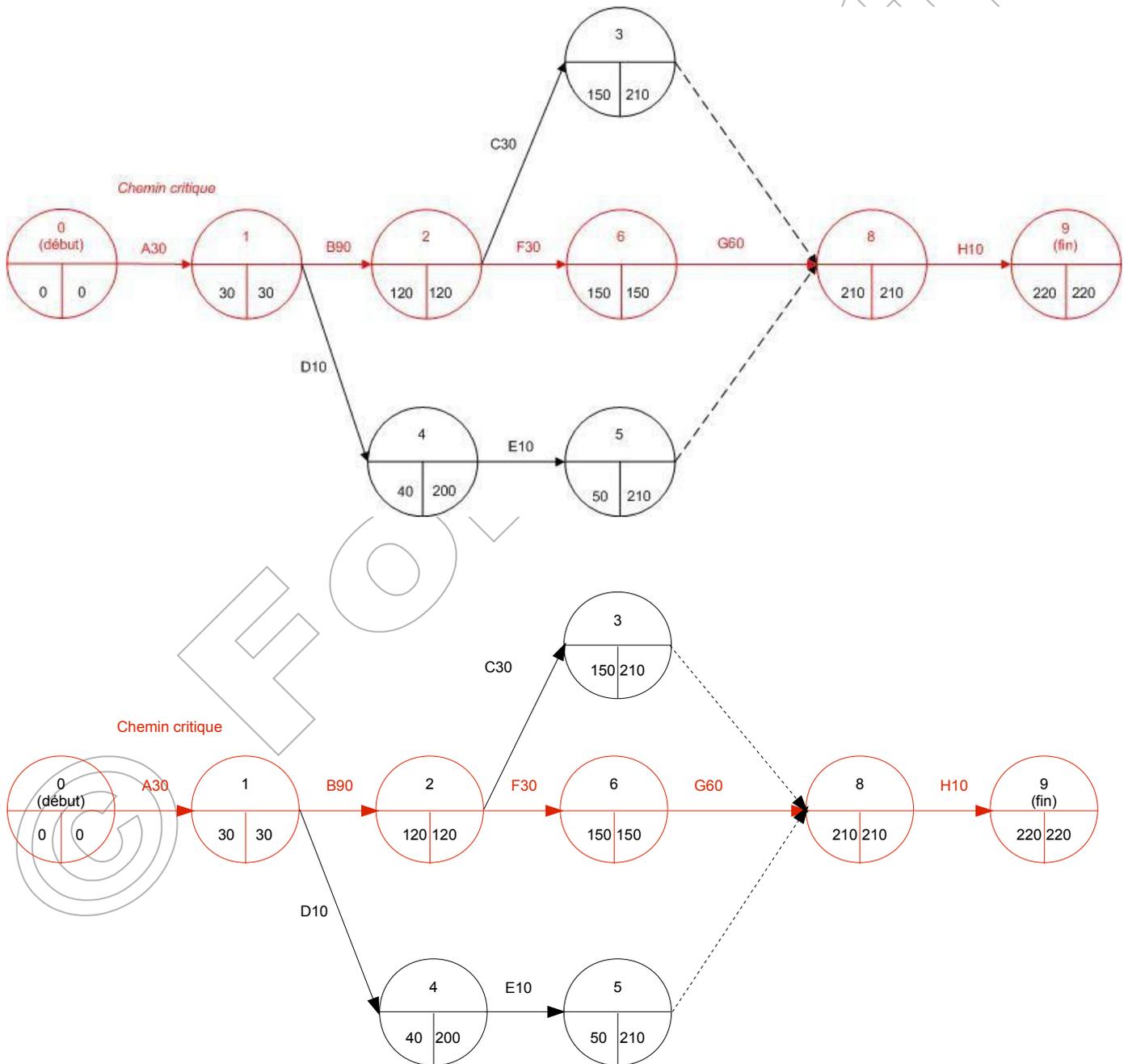
(si nécessaire aidez-vous du cours [ici](#)) :

- Ajouter une nouvelle page
- Dessiner les figures ci-dessous avec des carrés de 0,5 cm de côté
- Laisser le remplissage par défaut
- Enregistrer sous Formes simples 1.odg



Ex 3 : Consignes (créer-dupliquer-déplacer)

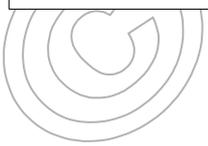
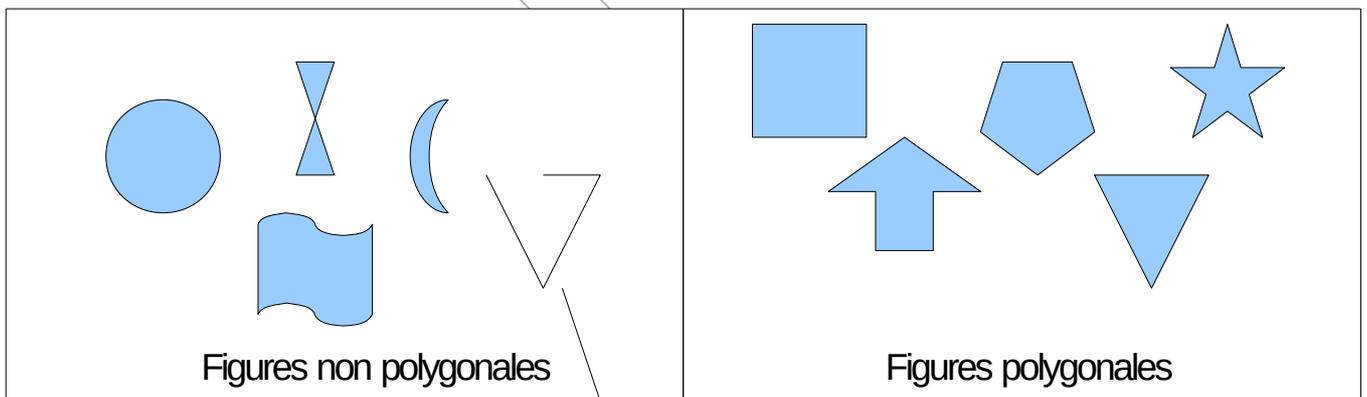
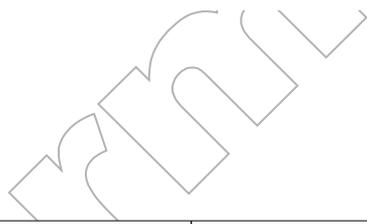
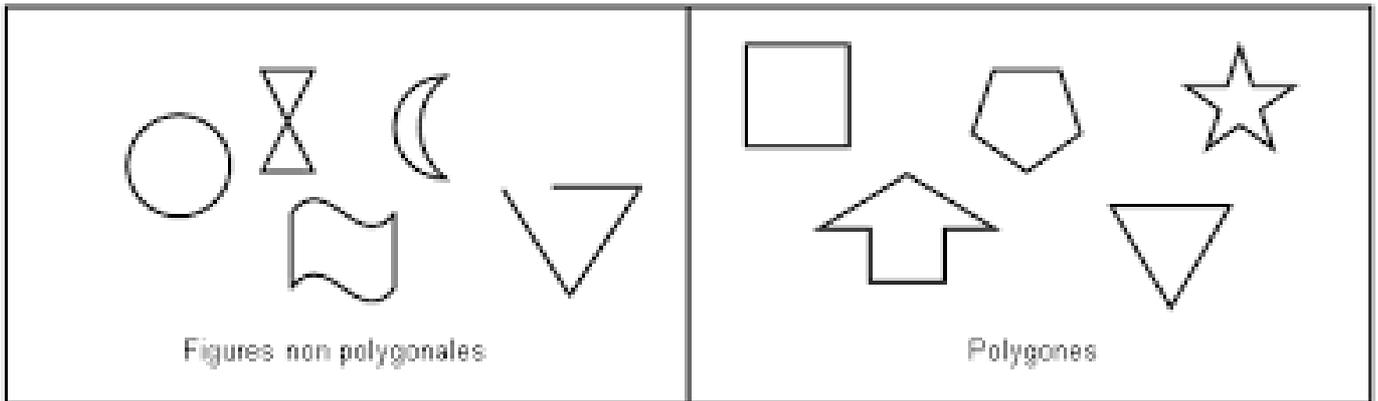
- Ajouter une nouvelle page
- Dessiner le diagramme ci-dessous grâce à des cercles noirs ou Rouge 2 (diamètre 1,75 cm), des lignes et des flèches (style : largeur 0,2 cm)
- Remplissage : aucun ; ajouter les textes (Arial 7, espacements avec les bords : 0,13 à 0,15 cm, couleurs : noir ou Rouge 2)
- Enregistrer sous Formes simples 1.odg



Ex 4 : Consignes (création) :

Ajouter une nouvelle page et créer les formes suivantes dans un tableau ; laissez le remplissage d'origine

Enregistrer sous Formes simples 1



Polygone (non rempli, non fermé)

Ex 5 : consignes (déplacements)

- Ajouter une nouvelle page ;
- Réparer le papillon cassé ci-contre en déplaçant les pièces du puzzle ;
- Enregistrer

